



RF PiLOT



BEZDRÁTOVÝ OVLADAČ S OLED DISPLEJEM

RF Pilot uživatelský manuál

Gratulujeme Vám k zakoupení dálkového ovladače RF Pilot, který je prvkem bezdrátového systému RF Control.

RF Pilot Vám přináší:

- *komfortní ovládání s elegantním designem*
- *spínání domácích spotřebičů a zařízení*
- *stmívání světel a vytváření světelných scén*
- *ovládání žaluzií, garážových vrat, markýz*
- *skupinové ovládání elektrických zařízení jedním stiskem*
- *bezdrátovou komunikaci bez nutnosti kabelování*

Obsah:

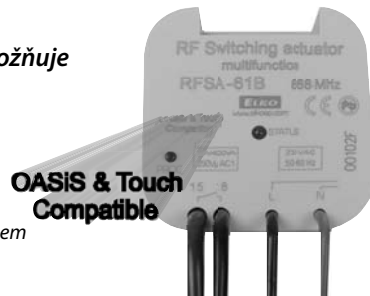
■ Než začnete.....	4	- Reset zařízení	29
■ Charakteristika	5	■ Rychlé ovládání	30
■ Přehled bezdrátových prvků	6	■ Základní menu - Ovládání	32
■ Technické parametry.....	9	- Místnosti	33
■ Popis přístroje; Vložení baterií	10	- Funkce aktorů	34
■ Základní kroky.....	11	- Scény	38
■ Aktivace ovladače	13	- Oblíbené	39
■ Menu Nastavení		■ Co dělat když.....	40
- Jazyk	14	■ Všeobecné informace	41
- Datum a čas	15	■ Důležité informace	42
- Aktory	16	■ Instalační formulář.....	44
- Místnosti	21		
- Scény	23		
- Oblíbené	26		

RF Pilot uživatelský manuál

Než začnete ...

Návod na použití je určen pro montáž a pro uživatele zařízení. Návod je vždy součástí balení. Instalaci a připojení mohou provádět pouze pracovníci s příslušnou odbornou kvalifikací, při dodržení všech platných předpisů, kteří se dokonale seznámili s tímto návodem a funkcí přístroje. Bezproblémová funkce přístroje je také závislá na předchozím způsobu transportu, skladování a zacházení. Pokud objevíte jakékoliv známky poškození, deformace, nefunkčnosti nebo chybějící díl tento výrobek neinstalujte a reklamujte jej u prodejce. S výrobkem či jeho částmi se musí po ukončení životnosti zacházet jako s elektronickým odpadem. Z důvodu prostupnosti RF signálu dbejte na správné umístění RF komponentů v budově, kde se bude instalace provádět. Systém RF Control je určen pouze pro montáž do vnitřních prostor. Přístroje nejsou určeny pro instalaci do venkovních a vlhkých prostor, nesmí být instalovány do kovových rozvaděčů a do plastových rozvaděčů s kovovými dveřmi - znemožní se tím prostupnost radiofrekvenčního signálu. RF Control se nedoporučuje pro ovládání přístrojů zajišťujících životní funkce nebo pro ovládání rizikových zařízení jako jsou např. výtahy, kladkostroje ap. - radiofrekvenční přenos může být zastíněn překážkou, rušen, baterie vysílače může být vybita ap. a tím může být dálkové ovládání znemožněno. Není určen pro použití v průmyslovém prostředí.

Dálkový ovladač bezdrátového systému RF Control umožňuje inteligentní ovládání RF jednotek.



- *slouží k centrálnímu ovládání aktorů RF Control označených nápisem*
- *vysílá povely spínacím, stmívacím a žaluziovým aktorům*
- *RF Pilot měří a zobrazuje teplotu prostoru ve kterém se nachází*
- *bezdrátový dálkový ovladač RF Pilot lze naprogramovat až na 40 aktorů RF Control*

- *máte možnost si vytvořit vlastní menu a pojmenovat ovládané zařízení v RF Pilot podle Vás*
- *režim „Scény“ Vám umožňuje skupinové řízení aktorů - jedním stiskem ovládáte současně několik zařízení*
- *do menu „Oblíbené“ si můžete přiřadit nejčastěji používaná zařízení a ihned po aktivaci RF Pilot je ovládat*
- *dosah až 200 m*
- *pracuje na frekvenci 868 MHz*

- *bezdrátový dálkový ovladač RF Pilot v elegantním designu s displejem OLED*
- *barevné provedení: bílá, antracit*
- *bateriové napájení 2xAAA s životností cca 3 roky*

Přehled bezdrátových prvků RF Control

OVLADAČ



RF Pilot

dálkový ovladač,
barevné provedení
bílá, antracit

BEZDRÁTOVÁ CENTRÁLNÍ JEDNOTKA



RF Touch-W

pro montáž na povrch
100 - 230V AC nebo
adaptér (externí)
12V DC



RF Touch-B

pro montáž do
instalační krabice
100 - 230 V AC

STMÍVACÍ AKTORY



RFDA-11B

jednofunkční
stmívací aktor
1 světelná scéna,
funkce OFF, 230V AC



RFDA-71B

multifunkční
stmívací aktor
7 funkcí,
230 V AC / 250VA



RFDEL-71B

multifunkční stmívací aktor
7 funkcí, 230 V AC / 250VA
Stmívaná zátěž: R, L, C,
LED, ESL



RFDSC-11

jednofunkční stmívaná
zásuvka
1 světelná scéna
funkce OFF, 230V AC



RFDSC-71

multifunkční stmívaná
zásuvka
7 funkcí,
230 V AC / 250VA



RFDA-73/RGB

- slouží pro stmívání LED
pásků a RGB LED pásků,
případně dalších LED
zátěží

SPÍNACÍ AKTORY



RFSA-11B

jednakanálový
jednofunkční
spínací aktor
1 x spínací 16A
230V AC



RFSA-61B

jednakanálový
multifunkční
spínací aktor
1 x spínací 16A
230V AC



RFSA-62B

dvoukanálový
multifunkční
spínací aktor
2 x spínací 8A
6 funkcí, 230V AC



RFSA-61M

jednakanálový
multifunkční
spínací aktor
1x přepínací 16 A
6 funkcí, 230V AC



RFSA-66M

šestikanálový
multifunkční
spínací aktor
3 x spínací 8 A
3 x přepínací 8 A
6 funkcí, 230V AC



Anténa úhlová

do plastových
rozvaděčů - dodává
se standartně k
RFSA-61M, RFSA-66M,
RFSG-1M



RFSC-11

jednakanálová
jednofunkční
spínací zásuvka
1 x spínací 16A
230V AC



RFSC-61

jednakanálová
multifunkční
spínací zásuvka
6 funkcí
1 x spínací 16A
230V AC



Anténa úhlová

do kovových
rozvaděčů - dodává
se na objednávku k
RFSA-61M, RFSA-66M,
RFSG-1M

Přehled bezdrátových prvků RF Control

SPÍNACÍ AKTORY



RFUS-11

jednokanálový
jednofunkční
spínací aktor
1 x spínací 16A
230V AC, krytí IP65



RFUS-61

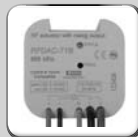
jednokanálový
multifunkční
spínací aktor
1 x spínací 16A
230V AC, krytí IP65



RFSAI-61B

jednokanálový
multifunkční
spínací aktor
s možností připojení
externího drátového
ovládání

ANALOGOVÝ AKTOR



RFDAC-71B

aktor s analogovým
výstupem 0(1) - 10 V
1 x spínací kontakt 16 A,
7 funkcí, 230V AC



Stmívatelný předřadník

pro stmívání zářivek
dodává se na objednávku
k výrobku RFDAC-71B



Termohlavice

pro regulaci termopohonu
dodává se na objednávku
k výrobku RFDAC-71B

ŽALUZIOVÉ AKTORY



RFJA-12B/230V

žaluziový aktor
2 x spínací 8A
relé s ochranou
230V AC



RFJA-12B/24VDC

žaluziový aktor
bezkontaktní spínání
12-24V DC

Technické parametry RF Pilot

Displej

Typ: barevný OLED

Rozlišení: 128 x 128 bodů / 262 144 barev

Poměr stran: 1:1

Viditelná plocha: 26 x 26 mm

Podsvícení: aktivně svítící text

Úhlopříčka: 1.5"

Ovládání: směrové tlačítko, ovládací tlačítka

Napájení

Napájení: 2 x baterie 1.5V AAA / R03 *

Životnost baterií: cca 3 roky, dle četnosti užívání a typu baterií

Ovládání

Dosah na volném

prostranství: až 200 m

Frekvence: 868 MHz

Další údaje

Pracovní teplota: 0 .. +55 °C

Skladovací teplota: -20 .. +70 °C

Krytí: IP20

Pracovní poloha: libovolná

Rozměry: 130 x 41 x 18 mm

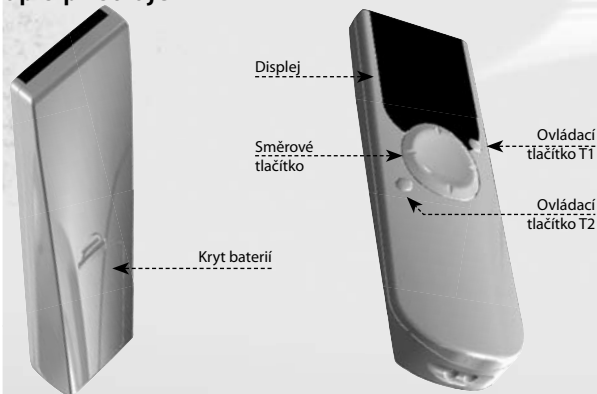
Váha: 61 g

Související normy: EN 60730-1

* baterie jsou součástí balení

Popis přístroje; Vložení baterie

Popis přístroje

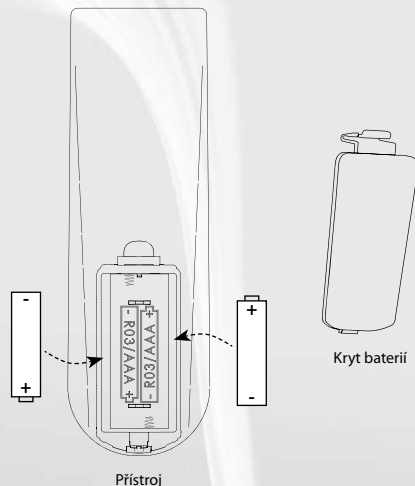


Popis displeje - základní zobrazení



Vložení baterie

Sejměte kryt baterií a dle nákresu vložte dvě baterie R03/AAA. Nasadte zpět kryt baterie.



Paměť je energeticky nezávislá. Veškeré vlastní nastavení (mimo času a datumu) zůstane nastaveno.

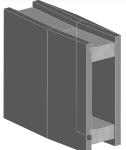
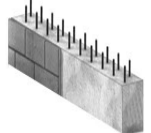
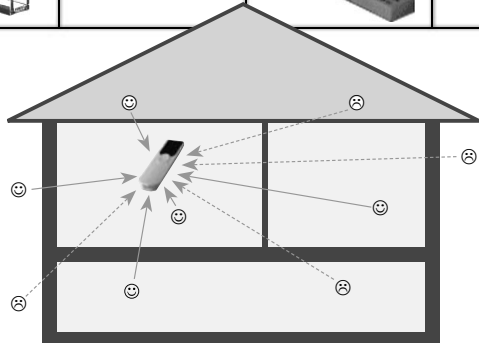
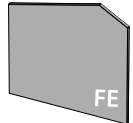
Při vložení baterií se na úvodní obrazovce zobrazí název RF Pilot a číslo firmware.

Základní kroky pro úspěšné programování RF Pilot

1. Krok - Umístění RF jednotek

Mějte na paměti, že dosah rádiového signálu u instalace RF je závislý na stavebním provedení budovy, použitých materiálech a způsobu rozmístění jednotek.

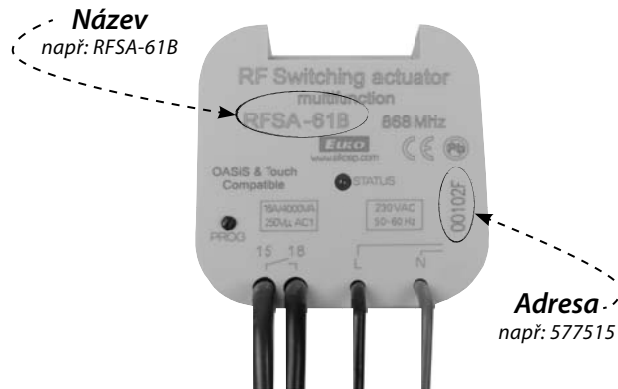
Prostup radiofrekvenčních signálů různými stavebními materiály.

	<i>dřevěné konstrukce se sádkartonovými deskami</i> 80-95 %		<i>běžné sklo</i> 80-90 %		<i>cihlové zdi</i> 60-90 %
	<i>vyztužený beton</i> 20-60 %				
	<i>kovové přepážky</i> 0-10 %				

Základní kroky pro úspěšné programování RF Pilot

2. Krok - Vyplnit Instalační formulář

- název zařízení, které chci ovládat
 - názvy jednotek (např. RFSA-61B, ...)
 - adresy jednotek (např: 577515, ...)
- (Instalační formulář naleznete na konci manuálu).



3. Krok - Přidat aktor

Přidat aktory s jejich adresami do paměti ovladače.

4. Krok - Přiřazení aktoru k místnosti

Přiřazení aktorů k místnostem.

5. Krok - Volitelné nastavení

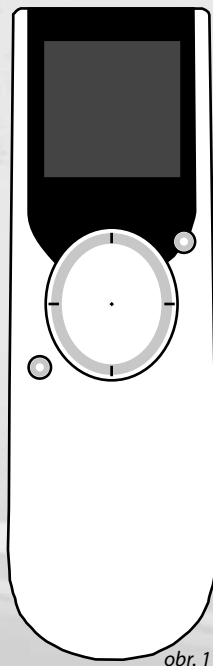
Přejmenovat Aktor dle vlastních požadavků

Test dosahu a kvality RF signálu

Přejmenovat Místnost

Vytvoření Scény

*Nejpoužívanější Aktory / Místnosti / Scény uložit do výchozí obrazovky **Oblíbené** pro rychlou volbu.*



obr. 1

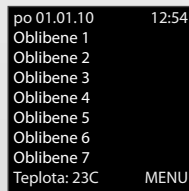
Aktivace ovladače

Ovladač je standartně v režimu spánku - displej nezobrazuje žádné informace (obr. 1).

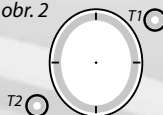
Krátkým stiskem jakéhokoliv tlačítka se na displeji zobrazí **výchozí obrazovka** (obr. 2).

Stiskem T1 vstoupíte do **základního menu** (obr. 3).

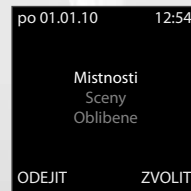
Pozn.: Při ovládání se po 10s od posledního stisku jakéhokoliv tlačítka ovladač RF Pilot vrátí do režimu spánku. V menu nastavení se do režimu spánku vrátí po 40s od posledního stisku jakéhokoliv tlačítka.



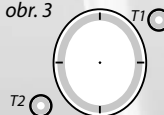
obr. 2



T2



obr. 3



T2

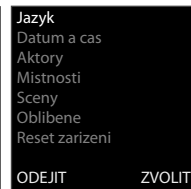
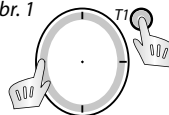
Menu Nastavení / Nastavení - Jazyk

Menu Nastavení

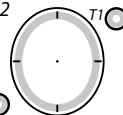
V základním menu s přidržení levé strany směrového tlačítka a současným stiskem T1 (obr. 1) vstoupíte do menu **Nastavení** (obr. 2).



obr. 1



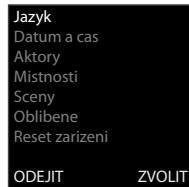
obr. 2



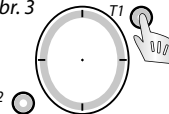
Jazyk

Slouží pro vlastní nastavení jazyka. Stiskem T1 (obr. 3) vstoupíte do menu **Jazyk**. Pomocí směrového tlačítka vyberete požadovaný jazyk (obr. 4). Stiskem T1 potvrdíte volbu.

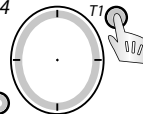
Pozn.: po resetu ovladače se vlastní nastavení jazyka vrátí do továrního nastavení - angličtiny.



obr. 3



obr. 4



Datum a čas

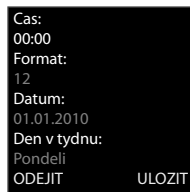
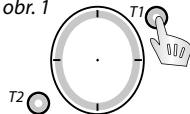
Stiskem spodní části směrového tlačítka se posunete v menu **Nastavení** na **Datum a čas**. Stiskem T1 potvrdíte volbu (obr. 1).

Zde můžete nastavit aktuální čas, formát času (12/24), datum a den v týdnu (obr. 2).

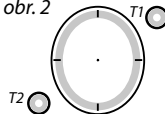
- Stisky směrového tlačítka nahoře a dole provádí posun v požadovaném směru.
- Stiskem směrového tlačítka do prava ve zvoleném řádku umožní širší nabídku nastavení.
- Stisky směrového tlačítka do stran nastavují hodnotu (obr. 3).
- Stiskem T1 nastavení uložíte.



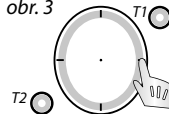
obr. 1



obr. 2



obr. 3



Nastavení - Aktory

Aktory

Stiskem spodní části směrového tlačítka se posunete v menu Nastavení na **Aktory**. Stiskem T1 si zobrazíte nabídku nastavení (obr. 1,2).

■ **Přidat** - slouží pro přidání aktorů do ovladače RF Pilot (obr. 2).

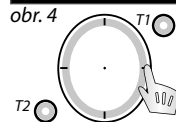
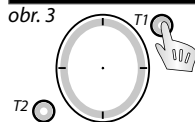
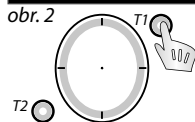
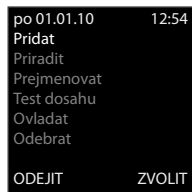
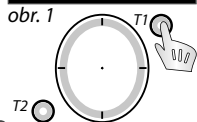
Směrovým tlačítkem zvolíte typ aktoru, který chcete použít. Stiskem T1 potvrdíte volbu (obr. 3).

V následujícím menu zadáte pomocí směrového tlačítka adresu aktoru (obr. 4).

Pozn.: - Pro pohyb v řádce adresy použijte stisky směrového tlačítka - vpravo a vlevo.

- Pro výběr znaků použijte stisky směrového tlačítka - nahoru a dolů.

Stiskem T1 potvrdíte.

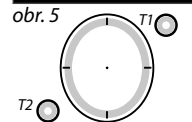
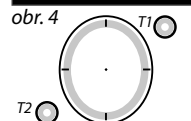
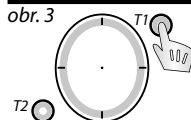
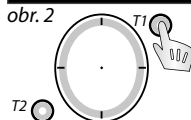
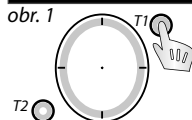
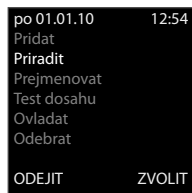


■ **Přiřadit** - slouží pro umístění přidaného aktoru k místnosti, pod kterou bude přiřazen (obr. 1).

V ovladači jsou přednastaveny názvy Místnost 1-10.

Pomocí směrového tlačítka zvolíte aktor, který chcete umístit. Stiskem T1 potvrdíte výběr (obr. 2). V následující nabídce vyberete pomocí směrového tlačítka název místnosti, pod kterou chcete k aktoru umístit. Stiskem T1 potvrdíte volbu (obr. 3). Aktor se umísť (obr. 4).

Pozn.: Pokud je název již použit, objeví se upozornění viz obr. 5.

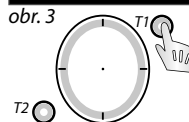
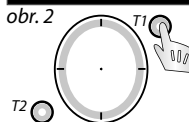
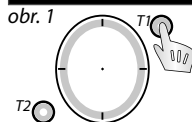
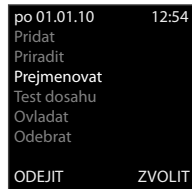


Nastavení - Aktory

■ **Přejmenovat** - (obr. 1) slouží pro vlastní pojmenování aktoru, které se zobrazí v hlavní nabídce menu. Ovladač automaticky v menu Přidat řadí název Aktor 1 - 40. (Možnost Přejmenovat je volitelná.) Pomocí směrového tlačítka zvolíte aktor, který chcete přejmenovat. Stiskem T1 potvrdíte volbu (obr. 2). V následující nabídce pomocí směrového tlačítka aktor pojmenujete. Stiskem T1 potvrdíte (obr. 3).

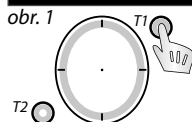
Pozn.: - Pro pohyb v řádce názvu aktoru použijte stisky směrového tlačítka - vpravo a vlevo.

- Pro výběr znaků použijte stisky směrového tlačítka - nahoru a dolů (max. - 12 pozic znaků). T2 - smaže označený znak.

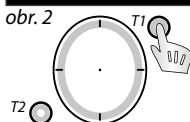


- **Test dosahu** - slouží pro zjištění kvality signálu mezi RF Pilotem a ovládaným aktorem (obr. 1). Směrovým tlačítkem zvolíte aktor, u kterého chcete provést test signálu. Tlačítkem T1 potvrdíte volbu (obr. 2). Po cca 10s se zobrazí výsledek testu (obr. 3). Možnost Test dosahu je volitelná funkce.
- **Ovládat** - slouží pro rychlé ověření funkce aktorů (obr. 4). Pomocí směrového tlačítka zvolíte aktor, který chcete Ovládat. Stiskem T1 potvrdíte volbu (obr. 5). Zobrazí se výběr funkcí, které zvolený aktor podporuje.

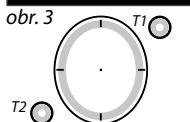
po 01.01.10 12:54
Přidat
Přiradit
Přejmenovat
Test dosahu
Ovládat
Odebrat
ODEJIT ZVOLIT



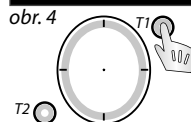
Pamet:
1/40
Typ/adresa:
RFSA11/012345
Mistnost:
Mistnost 1
Nazev:
Lampa
ODEJIT ZVOLIT



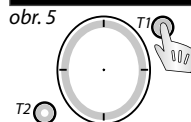
po 01.01.10 12:54
Test aktoru:
Pakety: 0/10
Stav signalu 0%
POKRACOVAT



po 01.01.10 12:54
Přidat
Přiradit
Přejmenovat
Test dosahu
Ovládat
Odebrat
ODEJIT ZVOLIT



Pamet:
2/40
Typ/adresa:
RFSAX/123456
Mistnost:
Mistnost 1
Nazev:
Lampa
ODEJIT ZVOLIT



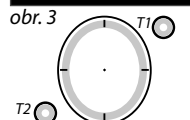
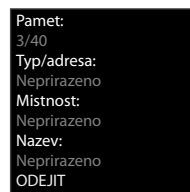
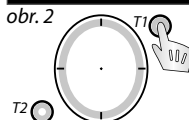
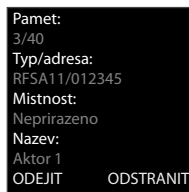
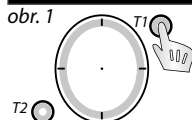
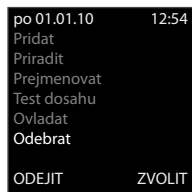
Nastavení - Aktory

- **Odebrat** - slouží pro vymazání aktoru z paměti ovladače RF Pilot (obr. 1).

Pomocí směrového tlačítka nastavíte aktor, který chcete odstranit.

Stiskem T1 potvrdíte volbu (obr. 2).

Pozn.: V případě odebrání aktoru z paměti ovladače dojde k uvolnění pozice v seznamu aktorů (obr. 3). Při dalším přiřazování aktorů se obsadí první volná pozice v seznamu.



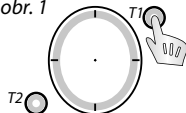
Místnosti

Menu **Místnosti** slouží pro vlastní pojmenování místností, které se zobrazí v hlavní nabídce menu. Stiskem spodní části směrového tlačítka se posunete v menu Nastavení na **Místnosti**. Stiskem T1 vstoupíte do menu (obr. 1).

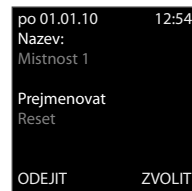
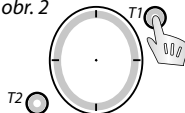
Pomocí směrového tlačítka zvolte Místnost a tlačítkem T1 volbu potvrďte (obr. 2). Zobrazí se nabídka (obr. 3): ☐ Přejmenovat ☐ Reset



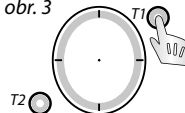
obr. 1



obr. 2



obr. 3



Nastavení - Místnosti

- **Přejmenovat** - slouží pro vlastní pojmenování místností. (Možnost Přejmenovat je volitelná.)
Pomocí směrového tlačítka zvolíte aktor, který chcete přejmenovat. Stiskem T1 potvrdíte volbu (obr. 1). V následující nabídce pomocí směrového tlačítka místnost přejmenujete.

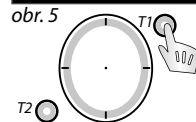
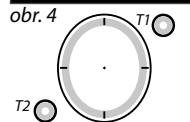
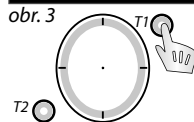
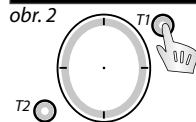
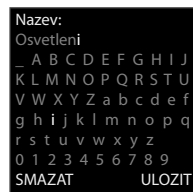
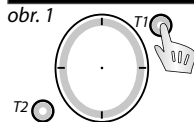
Stiskem T1 potvrdíte (obr. 2).

Pozn.: - Pro pohyb v řádku názvu místnosti použijte stisky směrového tlačítka - vpravo a vlevo.

- Pro výběr znaků použijte stisky směrového tlačítka - nahoru a dolů.

- **Reset** - slouží pro zrušení přiřazení aktorů k místnosti (obr. 3-4).

Pozn.: Název místnosti se vrátí k továrnímu pojmenování (obr. 5).



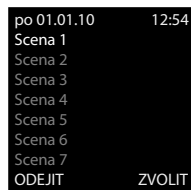
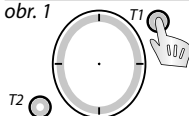
Scény

Menu Nastavení - **Scény** slouží pro nastavení skupinového ovládání více aktorů jedním stiskem. Stiskem spodní části směrového tlačítka se posunete v menu Nastavení na **Scény**. Stiskem T1 vstoupíte do menu (obr.1).

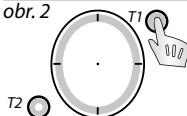
Pomocí směrového tlačítka zvolte název Scény. Stiskem T1 potvrdíte volbu (obr. 2). Zobrazí se možnosti (obr.3): ☐ Přejmenovat ☐ Povelý ☐ Resetovat



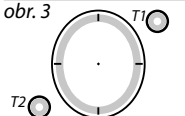
obr. 1



obr. 2



obr. 3



Nastavení - Scény

- **Přejmenovat** - slouží pro vlastní pojmenování scény, které se zobrazí v hlavní nabídce menu obr. 1.

(Možnost Přejmenovat je volitelná.)

Pomocí směrového tlačítka místnost přejmenujete.

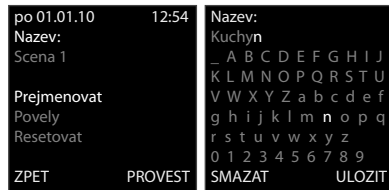
Stiskem T1 potvrdíte (obr. 2).

Pozn.: - Pro pohyb v řádce názvu místnosti použijte stisky směrového tlačítka vpravo a vlevo.

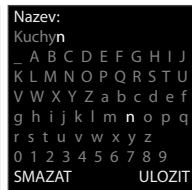
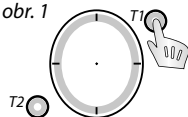
- Pro výběr znaků použijte stisky směrového tlačítka - nahoru a dolů.

- **Povely** - (obr. 3) máte možnost z vybrané místnosti (obr. 4) přiřadit aktor (obr. 5) a definovat jeho funkci, která se vykoná při aktivaci scény.

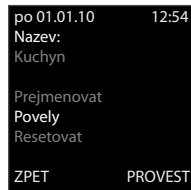
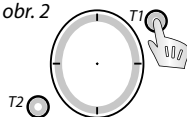
Pozn.: Ke každé scéně lze přiřadit až 10 povelů.



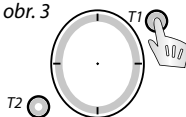
obr. 1



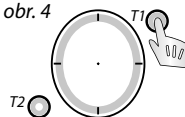
obr. 2



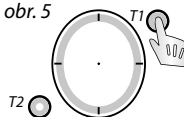
obr. 3



obr. 4

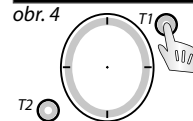
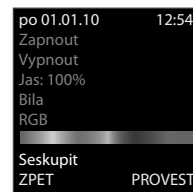
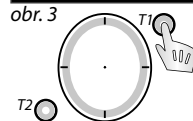
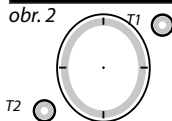
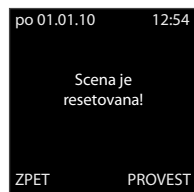
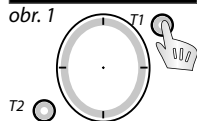


obr. 5



■ **Resetovat** - ruší přiřazení aktorů ke scéně (obr. 1-2).

Pozn.: Název scény se vrátí k továrnímu pojmenování (obr. 3).



Pozn.: Pokud budeme chtít současně ovládat více aktorů RFDA-73/RGB jedním kontrolním panelem, zadáme u každého z nich při přiřazování u scén funkci seskupit (obr. 4).

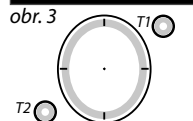
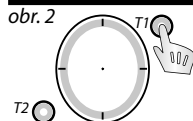
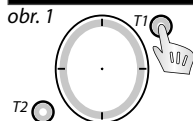
Nastavení - Oblíbené

Oblíbené

Menu Nastavení - **Oblíbené** slouží pro přiřazení deseti nejpoužívanějších zařízení (aktorů / scén) přímo na hlavní obrazovku pro rychlé ovládání bez dalšího vyhledávání.

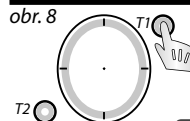
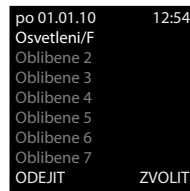
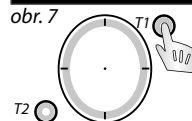
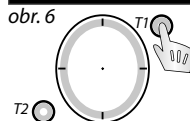
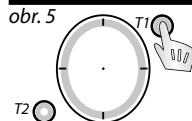
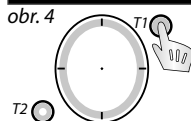
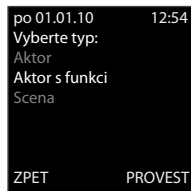
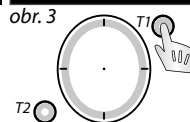
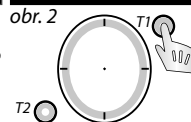
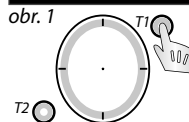
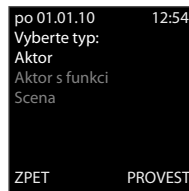
Stiskem spodní části směrového tlačítka se posunete v menu Nastavení na **Oblíbené**. Stiskem T1 vstoupíte do menu (obr. 1).

V menu pomocí směrového tlačítka vyberte Oblíbené, které chcete upravit. Stiskem T1 volbu potvrdíte (obr. 2). Zobrazí se nabídka (obr. 3): ☐ Přiřadit ☐ Zrušit



■ **Přiřadit** - slouží pro přiřazení aktoru nebo scény:

- **Aktor**: máte možnost přiřadit požadovaný aktor z vybrané místnosti (obr. 1-3) - zobrazí se název aktoru.
- **Aktor s funkcí**: máte možnost přiřadit požadovaný aktor z vybrané místnosti a definovat jeho funkci (obr. 4-7) - zobrazí se název aktoru / F (obr. 8).



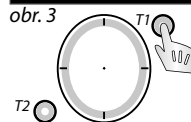
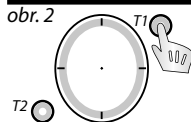
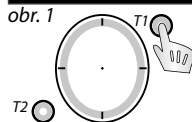
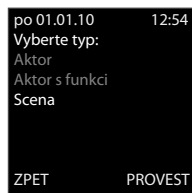
Nastavení - Oblíbené

Pozn.:

- **Scéna:** máte možnost přiřadit požadovanou scénu k oblíbeným (skupinové ovládání více aktorů jedním stiskem), obr. 1-2 - zobrazí se název scény.

■ **Zrušit** - slouží pro zrušení přiřazení aktorů / scén.

Název Oblíbené se vrátí k továrnímu pojmenování (obr. 3).

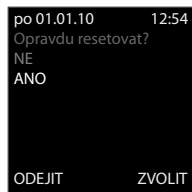
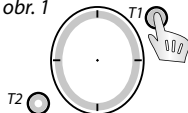


Reset zařízení

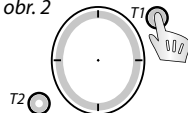
Reset zařízení slouží pro vymazání všech nastavení (obr. 1-2). Zobrazí se číslo firmware a poté dojde k Formátování paměti a vyvolání továrního nastavení (obr. 3-4).



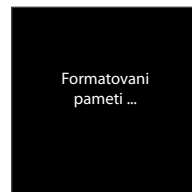
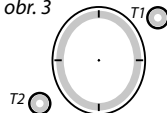
obr. 1



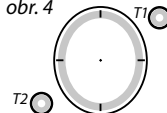
obr. 2



obr. 3



obr. 4



Výchozí obrazovka - Rychlé ovládání

Rychlé ovládání

Stiskem jakéhokoliv tlačítka aktivujete ovladač RF Pilot z režimu spánku. Na displeji se zobrazí výchozí obrazovka (obr. 1).

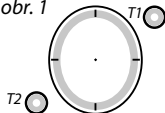
Přímo z výchozí obrazovky můžete ovládat nastavené aktory a zařízení.

Pomocí směrového tlačítka (nahoru / dolů - obr. 2) vyberete požadované Oblíbené.

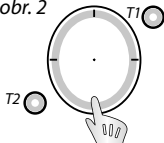
- Stiskem směrového tlačítka vpravo aktivujete přiřazený povel (obr. 3-4).
- Stiskem směrového tlačítka vlevo aktivní povel vypne (u žaluziového aktoru - funkce stop).
 - ✓ - zelený symbol - aktor povel přijal a vykonal (obr. 3)
 - ✗ - červený symbol - chyba (obr. 4) - viz str. 37



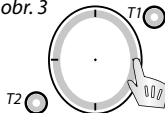
obr. 1



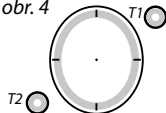
obr. 2



obr. 3



obr. 4



Ovládání přiřazeného aktoru (bez funkce)

Aktor	Stisk směrového kurzoru vlevo	Stisk směrového kurzoru vpravo
RFSA-11	Vypnout.	Zapnout.
RFSA-6x	Vypnout.	Zapnout.
RFJA-12	Simulace tlačítka na klíčence - naklápění žaluzií. Při dlouhém stisku žaluzie jedou nahoru.	Simulace tlačítka na klíčence - naklápění žaluzií. Při dlouhém stisku žaluzie jedou dolů.
RFDA-11	Vypnout.	Každý stisk navýší jas o 10% (na max.100%).
RFDA-71	Vypnout.	Každý stisk navýší jas o 10% (na max.100%).

Ovládání přiřazeného aktoru s funkcí

Aktor	Stisk směrového kurzoru vlevo	Stisk směrového kurzoru vpravo
RFSA-11	Vypnout.	Aktivuje nastavenou funkci.
RFSA-6x	Vypnout.	Aktivuje nastavenou funkci.
RFJA-12	Jeden stisk zastaví pojezd žaluzií. Druhý stisk rozjede žaluzie v opačném směru.	Aktivuje nastavenou funkci.
RFDA-11	Vypnout.	Aktivuje nastavenou funkci.
RFDA-71	Vypnout.	Aktivuje nastavenou funkci.

Základní menu - Ovládání

Základní menu

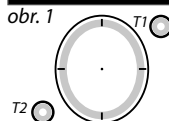
Z režimu spánku do zobrazení **základního menu** (obr. 1) lze vstoupit dvěma způsoby:

- Krátkým stiskem jakéhokoliv tlačítka se na displeji zobrazí **výchozí obrazovka**. Stiskem T1 se zobrazí **základní menu**.
- Stiskem T1 delším než 2 s se přímo zobrazí **základní menu**:

☐ Místnosti

☐ Scény

☐ Oblíbené



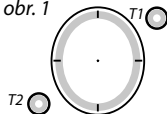
Místnosti

Menu **Místnosti** slouží pro ovládání přiřazených Aktorů.

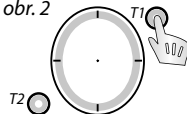
- Stiskem T1 vstoupíte do menu (z výroby přednastaveny názvy Místnost 1-10).
- Směrovým tlačítkem (nahoru / dolů) provedete výběr požadované Místnosti.
- Stiskem T1 (obr. 2) vstoupíte do nabídky Aktorů, které jsou k dané Místnosti přiřazeny (z výroby přednastaveny názvy Aktor 1-10).
- Směrovým tlačítkem (nahoru / dolů) provedete výběr Aktoru, který chcete ovládat.
- Stiskem T1 (obr. 3) vstoupíte do nabídky funkcí přiřazených ke konkrétnímu aktoru (obr. 4).



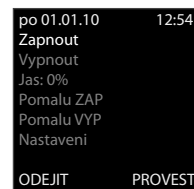
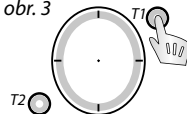
obr. 1



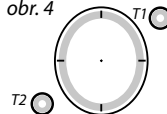
obr. 2



obr. 3



obr. 4



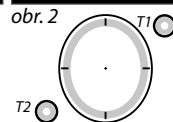
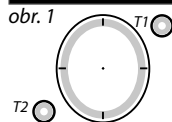
Ovládání - Místnosti / Funkce aktorů

Směrovým tlačítkem (nahoru / dolů) vyberte požadovanou funkci aktoru. Stiskem T1 vyšlete povel k provedení zvolené funkce.

☑ - zelený symbol - aktor povel přijal a vykonal (obr. 1).

☒ - červený symbol - chyba (obr. 2) - viz str. 37

po 01.01.10	12:54	po 01.01.10	12:54
Zapnout ✓		Zapnout ✕	
Vypnout		Vypnout	
Jas: 0%		Jas: 0%	
Pomalů ZAP		Pomalů ZAP	
Pomalů VYP		Pomalů VYP	
Nastavení		Nastavení	
ODEJIT	PROVEST	ODEJIT	PROVEST



Funkce spínacích aktorů

RFSA-11	RFSA-6x	Popis
Zapnout	Zapnout	zapne aktor
Vypnout	Vypnout	vypne aktor
	Tlačítko	po dobu stisku tlačítka ovladače je sepnutý kontakt aktor
	Impuls	přepne výstup relé na opačný stav
	Zpožděné zapnutí	zapne se zpožděním
	Zpožděné vypnutí	vypne se zpožděním
	Nastavení	nastavení času zpožděného vypnutí / zapnutí v rozsahu 2s - 60min.

Funkce žaluziových aktorů	
RFJA-12	Popis
Nahoru	zařízení vyjede nahoru do koncové polohy
Dolů	zařízení sjede dolů do koncové polohy
Natočit nahoru	krátkými impulzy natáčí žaluzie a postupně vyjíždí nahoru
Natočit dolů	krátkými impulzy natáčí žaluzie a postupně sjíždí dolů
Nastavení	nastavení času přejezdu zařízení. Změřte čas přejezdu zařízení z jedné koncové polohy do druhé. Časový údaj + 2s zadejte do ovladače. Rozsah 2s - 240s.

Funkce stmívacích aktorů		
RFDA-11	RFDA-71	Popis
Zapnout	Zapnout	zapne aktor
Vypnout	Vypnout	vypne aktor
Jas 0%	Jas 0%	nastavení jasu v rozmezí 0-100% (po 10%)
	Pomalu zapnout	plynule zapíná po nastavenou dobu
	Pomalu vypnout	plynule vypíná po nastavenou dobu
	Nastavení	nastavení času plynulého zapnutí / vypnutí v rozsahu 2s - 30min.

Mezi jednotlivými stisky musí být prodleva cca 1s.

Ovládání - Funkce aktorů

<i>Funkce stmívacích aktorů</i>	
<i>RFDA-73M/RGB</i>	<i>Popis</i>
<i>Zapnout</i>	<i>sepnutí na 100% dle režimu zvolené barvy (bílá / RGB)</i>
<i>Vypnout</i>	<i>vypne aktor</i>
<i>Jas</i>	<i>stiskem joestiku doprava nebo do leva měníte jas LED pásku v procentech od (0-100) po 10%</i>
<i>Bílá</i>	<i>aktivujete bílou barvu</i>
<i>RGB</i>	<i>po stisku tlačítka "provést" se vyroluje paleta barev, výběr provádíte tlačítky na joysticku doprava nebo doleva a následným potvrzením barvy. Urychlení výběru barvy provádíme podržením tlačítka na joysticku doprava nebo doleva</i>
<i>- Platí zde funkce paměti posledně nastaveného jasu tz. pokud nastavím jas na 30% následně vypneme jiným bezdrátovým vysílačem hodnota 30 zůstane uložena v RF Pilot</i>	

Nastavení slouží pro definování času u jednotlivých aktorů (obr. 1).

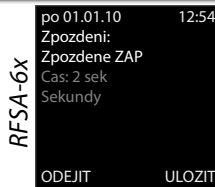
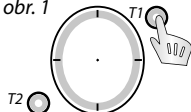
- Směrovým tlačítkem (nahoru / dolů) vybíráte požadovaný údaj pro úpravu.
- Směrovým tlačítkem (vpravo / vlevo) nastavíte:
 - v prvním řádku ☐ u RFSA-6x - zpožděné zap / vyp (obr. 2)
 - ☐ u RFJA-12 - nahoru / dolů (obr. 3)
 - ☐ u RFDA-71 - pomalu vyp / zap (obr. 4)
- ve druhém řádku nastavíte čas
- ve třetím řádku nastavíte jednotky času - s/min (RFJA-12 nemá tento řádek)

Nastavení se stiskem T1 uloží do paměti a odešle povel k nastavení do aktoru.

- Hodnota uložena - aktor povel přijal a uložil.
- Chyba komunikace - opakujte povel.

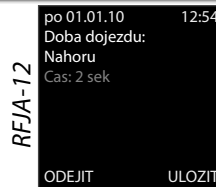
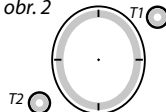


obr. 1



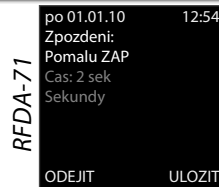
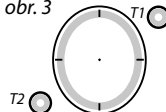
RFSA-6x

obr. 2



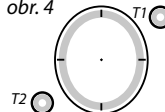
RFJA-12

obr. 3



RFDA-71

obr. 4



Ovládání - Scény

Ovládání - Scény

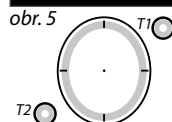
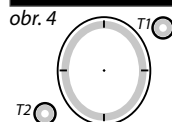
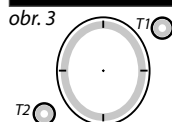
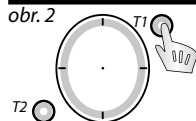
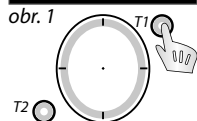
Menu **Scény** slouží pro ovládání přiřazených povelů.

Směrovým tlačítkem zvolíte menu **Scény**. Stiskem T1 (obr. 1) potvrdíte volbu (z výroby přednastaveny názvy Scena 1-10). Směrovým tlačítkem (nahoru / dolů) provedete výběr požadované **Scény**. Stiskem T1 (obr. 2) vyšlete povel k provedení povelů.

☑ - zelený symbol - všechny aktory povel přijaly a vykonaly (obr. 3).

☑ - oranžový symbol - chyba (obr. 4) - viz str. 37.

☒ - červený symbol - chyba (obr. 5) - viz str. 37.

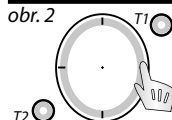
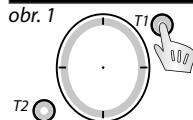


Ovládání - Oblíbené

Menu **Oblíbené** slouží pro ovládání přiřazených Aktorů nebo Scén.

Směrovým tlačítkem zvolíte menu **Oblíbené**. Stiskem T1 (obr. 1) potvrdíte volbu (z výroby přednastaveny názvy Oblíbené 1-10).

Ovládání menu **Oblíbené** probíhá stejně jako při **Rychlém ovládání** (viz str. 29).



Co dělat když ...

Upozornění jednotky RF Touch

V případě nesprávného zadání se na displeji zobrazí Upozornění.

<i>upozornění</i>	<i>příčina / odstranění</i>
<i>Místnosti / Scény / Oblíbené</i>	<i>pro každou jednotlivou sekci je zadán pevný počet míst - 10</i>
<i>Paměť je zaplněna! (při přidání aktorů)</i>	<i>nelze zadat více než 40 aktorů</i>
<i>Aktor je již použit.</i>	<i>aktor je již přiřazen k některé místnosti</i>
<i>Svítilna indikace nízkého napětí baterie</i>	<i>napětí baterie nemusí být postačující ke spolehlivé komunikaci s aktory, vyměňte baterie</i>
<i>Chyba komunikace!</i>	<i>aktor nepotvrdil přijetí příkazu, opakujte povel</i>
☒ - oranžový symbol - chyba (u ovládání scén)	<i>některý z aktorů nepotvrdil vykonání povelu, opakujte povel</i>
☒ - červený symbol - chyba	<i>aktor (aktory) nepotvrdily vykonání povelu, opakujte povel</i>
<i>pokud jednotka stále hlásí chybu tak:</i> <i>- aktor povel přijal a vykonal, RF Pilot nezachytil zpětný signál o provedení</i> <i>- část aktorů povel přijala a vykonala (u ovládání scén)</i>	<i>slabé napětí baterie</i>
	<i>velká vzdálenost ovladače od aktoru / aktorů</i>
	<i>vždy překontrolujte vykonání příkazů</i>

Zobrazení teploty je pouze informativní, může být ovlivněno umístěním ovladače v blízkosti tepelných zdrojů, oken, delším držením v ruce apod.

Přejmenování Aktorů (Místností, Scén)- min. délka názvu je 1 znak, max. délka názvu je 12 znaků. V případě vymazání celého názvu (tlačítkem T2) a potvrzení (tlačítkem T1) je vyvoláno tovární pojmenování prvku (Aktor x, Místnost x, Scéna x).

Více Aktorů (Místností, Scén) může mít stejný název.

Aktory (Místností, Scén, Oblíbených) nejsou řazeny abecedně, ale jejich umístění je pevně dáno pozicí uložení v paměti ovladače. V případě odebrání Aktoru z paměti ovladače dojde k uvolnění pozice v seznamu aktorů. Při dalším přiřazování aktorů se obsadí první volná pozice v seznamu.

Důležité upozornění

Čištění a údržba

- Nikdy nenamáčejte ovladač ani jeho části do vody, nebo jiných kapalin! Také nenechte do přístroje vtéct žádnou kapalinu. To by jej poškodilo.
- Povrch čistěte suchou tkaninou. Nikdy nepoužívejte agresivní čisticí prostředky nebo drhnoucí prostředky, aby se ovladač nepoškodil.

Při zacházení s bateriemi dodržujte následující pokyny:

- Pravidelně kontrolujte baterie. Vytékající baterie mohou přístroj poškodit.
- Pokud přístroj delší dobu nepoužíváte, baterie vyjměte.
- Vyměňte vždy obě baterie současně a nezaměňujte baterie různých typů.
- Při vložení dbejte na správnou polaritu, polarita je zobrazena ve schránce na baterie.

Poškození přístroje!

- Chraňte výrobek před vlhkostí. Používejte jej pouze v suchých místnostech a nikdy ne venku nebo v blízkosti tekutin. Dbejte na to, aby během provozu nebyl ovladač mokrá nebo vlhký anebo jinak poškozený.
- Neprovazujte, nebo nepokládejte přístroj na horká místa, nebo na taková místa, která jsou vystavená přímému slunečnímu záření.
- K ovladači nestavějte zdroj otevřeného ohně, jako např. svíčky.

Likvidace:

V žádném případě nevyhazujte přístroj do normálního domovního odpadu. Veškeré obalové materiály nechte zlikvidovat v souladu s ekologickými předpisy.

Baterie/akumulátory

- Baterie/akumulátory nesmějí přijít do domovního odpadu. Mohou obsahovat jedovaté látky, které škodí životnímu prostředí. Proto baterie/akumulátory likvidujte bezpodmínečně v souladu s platnými zákonnými ustanoveními.*
- Každý spotřebitel je ze zákona povinen baterie a akumulátory odevzdat na sběrném místě ve své obci nebo městské čtvrti. Tato povinnost slouží k tomu, aby byly baterie/akumulátory odevzdány k ekologické likvidaci.*

Instalační formulář

Číslo	Popis / název ovládaného zařízení	Název aktoru	Adresa aktoru
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			

Instalační formulář

C
Z

Číslo	Popis / název ovládaného zařízení	Název aktoru	Adresa aktoru
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			
29.			
30.			
31.			
32.			
33.			
34.			
35.			
36.			
37.			
38.			
39.			
40.			



ELKO EP, s.r.o.

Palackého 493 | 769 01 Holešov, Všetuly | Česká republika
tel.: +420 573 514 211 | fax: +420 573 514 227 | elko@elkoep.com | www.elkoep.com

Made in Czech Republic

02VJ-004 rev.2